

Mur Interactif Lü



C'EST QUOI ?

Notre Mur Interactif Lü est un système audio-visuel de pointe pouvant créer des environnements immersifs : il comprend et réagit aux comportements et aux interactions des joueurs en temps réel. Grâce à une vaste diversité de jeux, il s'adresse à tous et permet de se défier en équipe ou un par un, tout en passant un agréable moment.

C'est une manière innovante de rester actif tout en s'amusant.

- Idéal au sein d'une **entreprise** pour un séminaire, une journée de consolidation d'équipe, de soirées.
- Parfait pour animer des sessions auprès des **jeunes** ou des ados dans les centres de loisirs.
- Facile d'accès pour une animation enrichissante et divertissante à destination des **séniors**.
- Adapté aux personnes en situation de **handicap**.

Pourquoi choisir le Lü ?

- + Pour les **petits** comme les plus **grand**
- + **Rapidité** d'installation & peu de matériel
- + Temps et activités **adaptables** en fonction des participants
- + **Jeux** par équipe ou individuels



Prestation & Activités



LA SALLE

Votre salle doit être composée d'un mur blanc de **5m de large et 2,5m de haut**. La superficie dépend du nombre de participants et de l'activité choisie.

LE MATÉRIEL

L'animateur arrive avec le matériel **1 à 2h avant la prestation** pour la préparation de la salle. Il installe le matériel et veille à ce que tout soit opérationnel afin de passer un moment mémorable.



LES ACTIVITÉS

> à la journée ou demi-journée

2. OMNISPORT : tirs et stratégies au travers de sports (basket, foot, handball,...)

4. SPORT ADAPTÉ : variété de sports adaptés inclusif et interactif pour les PSH

1. J'APPRENDS EN M'AMUSANT : expérience éducative ludique et divertissante

3. TEAM BUILDING : série d'activités qui engagent la communication et coopération

5. ACTIVE SENIORS : expérience douce et stimulante adaptée pour les seniors



Tarifs

Le prix de la prestation comprend l'animateur et le matériel.

Contactez-nous pour un **devis personnalisé** :

✉ grichoux@asptt.com

☎ **07 83 32 22 28**

